

## 孟村职教中心教学进度表

2020-2021 学年第一学期

科目：flash 动画

授课人：刘宏新

周次	年月日	章节名称	节	课题	课时	备注	
1 2		第一章 二维动画设计制作概述及 FLASH 的认识	1	二维动画的发展	2		
			2	二维动画制作的分工	2		
			3	二维动画制作的流程	2		
			4	二维动画制作应注意问题	2		
3 4		第一章 二维动画设计制作概述及 FLASH 的认识	5	二维动画与 FLASH 动画区别	2		
			第二章 FLASH 工作区的功能应用	1	舞台与场景	2	
				2	时间轴和层	2	
5 6		第二章 FLASH 工作区的功能应用	3	不同类型的帧	2		
			4	4	网格、辅助线和标尺	2	
				5	面板	2	
			1	1	元件的定义	2	
2	元件、实例的区别与联系	2					
7 8		第三章 元件、实例和库的功能	3	不同类型的元件的创建	2		
			4	元件的库管理功能	2		
			5	小结	2		
			6	实践	2		
9 10		第四章 绘图、文本、视频与声音的处理	1	矢量图与位图的区别	2		

			2	小结	2	
			3	位图的导入、 转换与编辑	2	
			4	实践	2	
11		第一章、第二章 实践项目	1	苹果的落地 运动	2	
12			2	变形的运动 物体	2	
			3	带有片头的 动画	2	
			4	图形绘制	2	
13		第三章 实践项目	1	文字颜色的 有规律变化	2	
14			2	动画按钮的 制作	2	
			3	地球的自转 与公转	2	
			4	小结	2	
15		第四章 实践项目	1	多媒体课件 制作	2	
16			2	小结	2	
			3	练习	2	
			4	习题讲解	2	
17		期末复习	1	期末复习	2	
18			2	期末考试	2	