

网络体系结构

TCP/IP

目前应用最广泛



TCP协议

传输层协议

※任务:保证数据进行可靠的端到端的传输。TCP 协议位于IP协议的上层,通过提供校验和、差错 控制和流量控制来弥补IP协议可靠性上的不足。 面向连接。



TCP协议

❖TCP报文的组成:

报头(控制部分):

端口号(源、目的)

序列号

确认号

滑动窗口(确认窗口)

校验和等

数据部分: 上层传过来的数据



TCP报头的组成

1.端口号:

传输层按端口号寻址,网络层按IP地址寻址, 数据链路层按MAC地址寻址,一个端口号占 16个二进制位,报头中有含源端口号、目的 端口号,共占32个二进制位。

2.校验和:

16位:对整个报文进行校验,所以检验能力更强。



TCP报头的组成

3.序列号:

32位。TCP连接建立成功后,需要按顺序发送 多个报文,序列号可以理解为每个报文的序号, 但第一个报文的序号并不是从O开始的,是建 立连接时随机产生的,第二个报文的序列号也 不是前一个报文的序号+1,而是前一个报文的 序号+前一个报文的字节总数。

解析:



分析至例

TCP报头的组成

4.确认号: 32位。接收方每收到一个报文并确认正确后, 会向接收方发一个确认报文,在确认报文中有一个"确 认号"。"确认号"表示期望收到的下一个报文的首字节 的序号+建立连接时产生的随机数(即下一个报文的序 列号)。即"确认号"就是希望接收的下一个报文的"序 列号",这里确认号和序列号是对应的,在发送时叫序 列号,在确认时叫确认号。



序列号与确认号理解举例

A向B发送报文,每个报文占100个字。连接建立成功以后,产生了一个随机数123,A开始向B发送第一个报文,那么第一个报文的序列号就是它的首字节序号0+随机数123=123;紧接着A又向B发送第二个报文,那么第二个报文的序列号,就是该报文的首字节序号100+随机数123,即223;再接下来A又向B发第三个报文,那么第三个报文的序列号就是(323)。



序列号与确认号理解举例

B收到了A的报文,要向A发送一个确认报文,第一个 确认报文的确认号为223,说明希望接收的下一个报文的 序列号是223,因为第一个报文已经正确接收:如果B又 收到了A的第二个报文,那么向A发出的确认报文中,包含 的确认号应该是(323);如果B收到了第四段报文,但 还没收到三段报文,则在B向A发出的确认报文中"确认号" 仍为第三段报文的首字节序号(323)。

习题举例



习题分析

1、在TCP连接建立过程中,连接成功后,第一个报文的序列号通常为(D)。

A. 0 B. 1 C. 255 D. 随机数



习题分析

- 1、在TCP确认报文中,确认号为1000表示(D)。
- A.序列号为1000的报文已经收到。
- B.已收到999个报文段
- C.已收到1000个报文段
- D.希望接收的下一个报文的序列号是1000



TCP报头的组成

思考: 序列号和确认号的功能?

用于实现差错控制,当然差错控制的实现不仅仅需要序列号和确认号,还需要校验技术。

再思考: 序列号和确认号能不能实现流量控制?

在TCP协议中,序列号和确认号配合滑动窗口来实现流量控制。

5.<u>滑动窗口</u>: **16**位。也称为确认窗口,实现流量控制,和 前面数据链路层原理并不多。



滑动窗口协议详解

返回厅列。

流量控制实现的具体过程 —— 滑动窗口协议详解

- a.发送方有一个计数器,计数器的最大值W,表示发送方没收到确认消息之前最多能够连续发送W帧,这个值正好等于接收方缓冲区的大小。
- **b**_•刚开始发送时,计数器的值为最大值**W**,发送方每发送一帧,计数器的值减**1**,当计数器的值为**0**时,则不能再发送。
- C.发送方收到接收方的确认消息,且这个确认帧以前的帧也都收到了确认消息,则计数器加1。(如果收到了第3帧的确认消息,但前面的两帧,还没收到确认消息,则计数器不能加1,因为第3帧还需要在接收方的缓冲区中暂存,又收到了第2帧的确认消息,计数器还是不能加1,再收到第1帧的确认消息,这时计数器可以直接加3,因为此时接收方可以接顺序将1、2、3帧交给上层,同时将该3帧从接收方缓冲区中清除)
- **d**.可把计数器形象的看成一个窗口,值大窗口大,值小窗口小,窗口可以滑动,时而变大,时而变小。



- 利用网络层提供的无连接、不可靠的数据报服务,向上层提供可靠的面向连接的服务。TCP最大的特点就是保证可靠性。
- ❖ 1、面向连接。建立连接后,可以进行全双工通信。建立 连接需要进行三次握手,释放连接需要进行四次挥手。
- ❖ 2、提供差错校验和恢复机制。TCP使用序列号、确认号及校验和来实现差错控制。
- ❖ 3、流量控制机制。TCP通过动态改变滑动窗口的大小,配合序列号、确认号来实现流量控制。



TCP/IP协议的工作过程

- ▼ TCP/IP的工作过程是一个"自上而下,自下而上"的过程,数据传递是按应用层一传输层一网络互联层一网络接口层传递,具体过程如下:
- ❖ 1、在发送方主机上,应用层将数据流传递给传输层。
- ❖ 2、传输层将接收到的数据流分解成以若干字节为一组的TCP段,并在每一段上增加一个带序号的TCP报头,形成了TCP报文,传给IP层。
- ❖ 3、在IP层将TCP段再进一步分割并做为数据部分,再增加一个含有发送 方和接收方IP地址的包头组成分组或叫包,将此IP数据包传递给数据链 路层。在这里如果IP数据包比较大,还需要进一步细分为更小一些的IP 数据包,这些小的IP数据包在IP层独立传送,直至目的地。
- ❖ 4、数据链路层将IP分组作为数据部分并加上帧报头组成一个"帧",交由物理层。
- ❖ 5、在目的主机处,数据链路层将帧去掉帧头,交给IP层。



TCP/IP协议的工作过程

- 6、IP层检查IP包头,如果包头中校验和与计算出来的不一致,则丢弃此IP分组,如果检验和与计算出来的一样,则去掉IP报头,将TCP报文传给传输层。如果在发送端的IP层曾进行了IP数据报的分段,那么在此还要将分段的IP数据报进行重组,重组后最传给TCP层。
- 7、TCP层检查序号,确认是否为正确的TCP段。
- 8、TCP层计算TCP报文的数据校验和,如果计算机出来的校验和与报头中的校验和不符,则丢弃此TCP段,如果校验和正确则去掉TCP报头,并将真正的数据传递给应用层,同时发出"确认收到"的信息。
- 9、在接收方主机上的应用层收到一个数据流正好与发送方所发送的数据流完全一致。



- 1. 任何一层的报文由(D)组成。
- A). 上一个相邻高层的实体的数据
- B). 协议和数据报
- C). 数据报和引导符
- D). 报头和上一个相邻高层的实体的数据



2. TCP协议在每次建立连接时,都要在收发双方之间交换(B)报文。

A). 两个 B). 三个 C). 四个 D). 一个

解析:建立TCP连接需要三次握手,释放TCP连接需要四次挥手



3. TCP的主要功能是保证可靠传输和确定数据传输路径

A). 正确 B). 错误

解析: TCP只保证可靠性, 而不确定传输路径。确定传输路径的是网络层。



- 4.TCP采用滑动窗口(D)
- A). 传输过程中窗口大小不调整 B). 是3位的滑动窗口
- C). 仅用于流量控制

D). 窗口大小为0是合法的

解析:窗口大小是16个二进制位;滑动窗口,窗口大小当然可以调整;

如果窗口为**0**,表示当前的接收方没有能力接收另外的数据,须等待新的确认信息来改变窗口的大小。(有报文被确认了,滑动窗口就不为**0**了,不为**0**了就说明接收方有能力接受数据了。)

不仅可以用于流量控制,差错控制和拥塞控制都与滑动窗口有关系



5. TCP协议能够保证可靠的数据传输,源于以下哪几种技术 (A)。

(1)面向连接 (2)超时重传

(3)捎带确认 (4)滑动窗口进行流量控制

A). (1)(2)(3)(4) B).(1)(2)(4)

C).(1)(2)(3) D).(1)(3)(4)



- 6. 以下全部为IP数据报报头信息的是(B)
- A). 生存期、源IP地址、目的IP地址、源端口、目的端口
- B). 生存期、标识符、标志位、段偏移量、服务类型
- C). 源端口、目的端口、窗口大小、确认号、序列号
- D). 标识符、标志位、段偏移量、序列号、确认号



7. 在TCP可以实现差错控制,以下与差错控制无关的字段是(C)

A、序列号 B、确认号 C、端口号 D、TCP报文校验和



- 8. 以下全部为TCP报文报头信息的是(C)
- A). 生存期、标识符、标志位、段偏移量、服务类型
- B). 标识符、标志位、段偏移量、序列号、确认号
- C). 源端口、目的端口、窗口大小、确认号、序列号
- D). 生存期、源IP地址、目的IP地址、源端口、目的端口



- 9. 以下关于数据报工作方式的描述中, ()是不正确的。
- A). 同一报文的不同分组到达目的结点时可能出现乱序、丢失现象
- B). 同一报文的不同分组可以由不同的传输路径通过通信子网
- C). 每个分组在传输过程中不必带有目的地址与源地址
- D). 在每次数据传输前不必在发送方与接收方间建立一条逻辑连接



本课到此结束

感谢同学们的配合