

表单常用属性

Caption:	表单的标题
Name:	表单的名字
AutoCenter:	表单是否居中，值为.t.时，运行自动居中
Movable:	表单是否可移动，值为.f.时，运行时不可移动
Closable:	标题栏中关闭按钮是否失效（值为.f.时失效）
ControlBox:	是否取消标题栏中所有按钮（值为.f.时取消）
MaxButton:	指定表单最大化按钮是否失效（值为.f.时失效）
MinButton:	指定表单最小化按钮是否失效（值为.f.时失效）
	若上述两属性都为.f.，则取消最大与最小化按钮。
WindowState:	设定运行时是否是最大化或最小化，值为0(普通)， 1（最小化），2（最大化）
Visible:	设定表单是否可见，值为.f.时不可见
Enabled:	设定表单是否可用，为.f. 时不可用

标签控件常用属性

Caption:	标签的显示内容
Name:	标签的名字
Autosize:	标签是否自动调整尺寸以适应内容，值为.t.时 自动调整大小
FontName:	设置标签显示内容的字体
FontSize:	设置标签显示内容的字体大小
ForeColor:	设置字的颜色
BackColor:	设定标签的背景色
Visible:	设定标签是否可见，值为.f.时不可见

文本框控件常用属性

- Value:** 文本框中的内容（值）
- Name:** 文本框的名字
- FontName:** 设置文本框显示内容的字体
- FontSize:** 设置文本框显示内容的字体大小
- ForeColor:** 设置字的颜色
- BackColor:** 设定文本框的背景色
- Visible:** 设定文本框是否可见，值为.f.时不可见
- Enabled:** 设定文本框是否激活可用，值为.f.时不可用
- PasswordChar:** 设定文本框是否为密码框
- ReadOnly:** 设定文本框是否只读，值为.t.时只读
- ControlSource:** 设定文本框的数据源（通过此属性设置，与表的字段发生联系）

命令按钮常用属性

<i>Caption:</i>	按钮上显示的内容
Name:	按钮的名字
FontName:	设置按钮的字体
FontSize:	设置按钮的字体大小
ForeColor:	设置字的颜色
BackColor:	设定按钮的背景色
Visible:	设定按钮是否可见，值为.f.时不可见
<i>Enabled:</i>	设定按钮是否激活可用，值为.f.是不可用

命令按钮组常用属性

Name:	按钮组的名字
Visible:	设定按钮组是否可见，值为.f.时不可见
Enabled:	设定按钮组是否激活可用，值为.f.是不可用
ButtonCount:	设定按钮组中的按钮个数
Value:	此属性值返回按钮组中被按下的那个按钮的序号，通过该值，程序里面可以判断哪个按钮被点击，以编写相应的响应代码。

注意：按钮组中单个按钮的常用属性设置与前述单个按钮设置相同。

选项按钮组常用属性

Name:	选项按钮组的名字
Visible:	设定选项按钮组是否可见，值为.f.时不可见
Enabled:	设定选项按钮组是否激活可用，值为.f.是不可用
ButtonCount:	设定选项按钮组中的按钮个数
Value:	此属性值返回按钮组中被选中的那个按钮的序号，通过该值，程序里面可以判断哪个按钮被选中，以编写相应的响应代码
Caption:	选项钮显示的内容

复选框常用属性

Name:

选项按钮的名字

Visible:

设定选项按钮是否可见，值为.f.时不可见

Enabled:

设定选项按钮组是否激活可用，值为.f.是不可用

Value:

此属性值为0或.f.时，表示没选中，为1或.t.时，表示选中，为2或null时，复选框为灰色，不能用。

Caption:

复项钮显示的内容

编辑框控件常用属性

属性类似于文本框，不过有自己的特有属性。

ScrollBars: 决定是否有滚动条，当值为0时，无滚动条，为2时有垂直滚动条，注意，无水平滚动条，一般通过设置controlsource属性与表中的备注型字段发生联系。

列表框控件常用属性

Name: 列表框的名字

Visible: 设定列表框是否可见，值为.f.时不可见

Enabled: 设定列表框是否激活可用，值为.f.时不可用

Value: 当该值为数值型时，返回选中条目的序号，为字符型时，返回选中条目的内容

RowSourceType:

设置列表框的数据来源类型，通常设为：

- 1-值：通过RowSource属性手工添加选项条目
- 3-SQL语句：将SQL查询结果作为列表框的条目，
- 6-字段：将表中的字段作为数据源

RowSource: 设定列表框的数据源（RowSourceType配合使用）

Selected: 判断列表框中的某个条目是否被选中，若选中，则为.t.，否则为.f.

组合框控件常用属性

- Name:** 列表框的名字
- Visible:** 设定列表框是否可见，值为.f.时不可见
- Enabled:** 设定列表框是否激活可用，值为.f.时不可用
- Value:** 当该值为数值型时，返回选中条目的序号，为字符型时，返回选中条目的内容
- Style:** 为0时是下拉式组合框，为2时为下拉式列表框
- RowSourceType:** 设置列表框的数据来源类型，通常设为：
1-值：通过RowSource属性手工添加选项条目
3-SQL语句：将SQL查询结果作为列表框的条目，
6-字段：将表中的字段作为数据源
- RowSource:** 设定列表框的数据源（RowSourceType配合使用）
- Selected:** 判断列表框中的某个条目是否被选中，若选中，则为.t.，否则为.f.，

微调按钮常用属性

Name:	选项按钮组的名字
<i>Increment:</i>	设定鼠标点击按钮箭头时的增量
<i>SpinnerHighValue:</i>	此属性值为点击按钮箭头时的最大值
<i>SpinnerLowValue :</i>	此属性值为点击按钮箭头时的最小值
<i>Value:</i>	此属性值为微调按钮的返回值

表格控件常用属性

- Name:** 表格的名字
- Visible:** 设定表格是否可见，值为.f.时不可见
- Enabled:** 设定表格是否激活可用，值为.f.时不可用
- ColumnCount:** 设置表格的列数
- RowSourceType:** 设置表格的数据来源类型，通常设为：
1-别名：使用已打开的表的别名作为数据来源
4-SQL说明：将SQL查询结果作为表格的数据来源
- RowSource:** 设定表格的数据源（RowSourceType配合使用）
- ControlSource:** 设置各列的数据源
- ReadOnly:** 设置是否只读

页框控件常用属性

- Name:** 页框名字
- PageCount:** 设定页框的页数
- Caption:** 设定页框的标题

定时器控件常用属性

Name: 定时器名字

Enabled: 设定定时器是否起作用。值为.f.
不起作用

Interval: 设定定时器的触发间隔时间，一
般以毫秒计

图片控件常用属性

Name: 名字

Picture: 设定控件的显示图片

MessageBox()函数

MESSAGEBOX() 函数可以显示一个自定义的对话框。常用作提示之用，也可以作一些简单的选择，比如“确定”、“取消”等，程序中经常用到的一个函数。

语法格式: MESSAGEBOX(提示信息[,对话框的属型[,对话框窗口标题]])

返回值类型: 数值型

参数描述

提示信息: 对话框中所用到的提示文字。

对话框的属型: 用于确定对话框的按钮、图标等属性，这是一个数值型的参数,由以下三项组成:

一、设置图标

值	图标
16	红色叉号
32	问号
48	感叹号
64	字母I

如果想要图标，又想要“是”、“否”两个按钮，可以按照如下的方式去做

messagebox(“是否真的要退出系统?” ,32+4, “提示信息”)

二、设置按钮属性

值 对话框按钮属性

0 仅有一个“确定”按钮。

1 有“确定”和“取消”按钮。

2 有三个按钮，分别是“终止”、“重试”、“忽略”。

3 “是”、“否”和“取消”按钮。

4 “是”和“否”。

5 “重试”和“取消”。

三、设置默认按钮

值	默认按钮
0	第一个按钮。
256	第二个按钮。
512	第三个按钮。

例如：`messagebox(“是否真的要退出系统?” ,32+4,“提示”)`
如果希望显示对话框时，默认的按钮为“是”，也就是按下“回车”

键即代表“是”，那么就写成下列语句：

`messagebox(“是否真的要退出系统?” ,4+32+256, “提示”)`
对话框窗口标题：

显示在对话框窗口上部，那个蓝色区域内的信息。比如：
`messagebox("是否真的要退出系统?",4+32+256,"注意")`
(为提示信息) (为按钮) (为标题)

说明：

在对话框中按了不同的键,该函数将返回不同的值,键值对应如下:

值 键

1 确定 2 取消 3 终止 4 重试 5 忽略 6 是 7 否

表单常用事件及方法

- (1) **Init**事件： 创建表单时触发该事件，从而执行为该事件编写的代码。**Init**代码通常用来完成一些关于表单的初始化工作,如打开文件,定义公共变量等。
- (2) **Destory**事件： 释放表单时触发该事件，该方法代码通常用来进行文件关闭，释放内存变量等工作。
- (3) **Click**事件： 用鼠标单击表单时触发该事件，从而执行为该事件编写的代码。
- (4) **Release**方法： 释放(清除)表单；
- (5) **Refresh**方法： 重新绘制表单，并刷新它的所有值；

文本框常用事件

- (1) **InterActiveChange**: 当文本框内容改变时产生该事件
- (2) **KeyPress**: 当键按下时产生该事件
通常通过判断 **nkeycode=13** 来确定是否是回车键被按下。
- (3) **LostFocus**: 当失去焦点时触发该事件

方法:

- (4) **setFocus**方法: 使文本框获得焦点

命令按钮常用事件

Click: 当鼠标单击时产生该事件

LostFocus: 单按钮失去焦点时触发该事件

方法:

setFocus: 使按钮获得焦点

命令按钮组常用事件

Click: 当鼠标单击时产生该事件

注意：在该事件的响应代码里要通过按钮组的**value**值判断是哪个按钮被按下了，以便进行该按钮的响应。

选项按钮组常用事件

Click: 当鼠标单击时产生该事件

注意：在该事件的响应代码里要通过 按钮组的 **value** 值判断是哪个按钮被选中了，以便进行该选项的响应。

InterActiveChange: 当改变选项时（即按钮组的 **Value** 值改变时），触发该事件

复选框常用事件

Click: 当鼠标单击时产生该事件

InterActiveChange: 当复选钮的value值改变时

触发该事件

列表框控件常用事件

Click: 当鼠标单击时选项时产生该事件

InterActiveChange: 当改变列表框选项时
触发该事件

组合框控件常用事件

Click: 当鼠标单击时选项时产生该事件

InterActiveChange: 当改变列表框选项时
触发该事件

微调按钮常用事件

InterActiveChange: 当按钮值改变时
触发该事件

表格控件常用事件

Click: 当鼠标单击表格时产生该事件

页框控件常用事件

Init事件： 创建页框时触发该事件，从而执行为该事件编写的代码。代码通常用来完成一些关于页框的初始化工作，如打开文件，定义公共变量等。

定时器控件常用事件

Timer: 每隔一个Interval时间就触发一次
Timer事件，在该事件里，可以处理一些需要自动进行的周期性任务。

解题要点

- ✓ 一、仔细审题，弄清题目要求；
- ✓ 二、认真分析题目所给出的数据表，并分析表与表之间的联系；
- ✓ 三、作一些必要的前期工作,如（切记）设置数据环境建立索引、创建视图等；
- ✓ 四、设计表单，布局控件，并设置相应的属性；
- ✓ 五、编写相应的事件代码；
- ✓ 六、调试表单。