

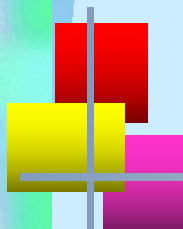
第14章 打 印

知识要点

- PrintForm打印方法的用法、使用技巧
- 打印机集合打印方法的用法、使用技巧
- Printer对象打印方法的用法、使用技巧
- 常见的错误打印信息

学习任务

- 了解三种常用打印方法的特点及常见的打印错误信息
- 理解Printer对象的属性、方法，并能灵活运用
- 掌握三种打印方法的使用技巧



影响打印结果的因素

- ✦ 应用程序中处理打印过程的程序代码
- ✦ 系统中安装的打印机驱动程序
- ✦ 系统可用的打印机功能

应用程序中的代码决定应用程序打印输出的类型和质量，但系统的打印机驱动程序和使用的打印机也会影响打印质量。



14.1 常用打印方法

使用PrintForm方法

- ✦ **用法:**将指定窗体的数据逐位传送到打印机，从而将数据打印出来
- ✦ **语法:** [form1.]PrintForm

使用打印机集合

- ✦ **用法:**打印机集合是一个对象，它包括Windows操作系统中所有可用的打印机。打印机列表与Windows“控制面板”中的有关内容相对应，并且每台打印机都有唯一的索引定义。索引编号从0开始，通过Set Printer语句，把打印机集合中的任意一台打印机设置为缺省打印机
- ✦ **语法:** Set Printer=Printers(n)

使用Printer对象

- ✦ **用法:**首先将数据传送给Printer对象，然后用EndDoc方法将数据传送到打印机。每次执行完应用程序，它们会自动通过EndDoc方法将Printer对象中任何未确定的数据从打印机输出出来，或通过NewPage方法打印多页文档



14.2 Printer 对象（一）

常用属性（一）

- ✦ **PaperSize属性**：对当前打印机的纸张大小（尺寸）进行设置
- ✦ **PaperBin属性**：对当前打印机上供纸的缺省纸盒进行设置
- ✦ **Height和Width属性**：对纸张的物理尺寸进行设置
- ✦ **ColorMode属性**：设置是以单色方式还是以彩色方式进行打印
- ✦ **Orientation属性**：设置是以横向方式还是以纵向方式进行打印
- ✦ **Duplex属性**：设置是双面打印还是单面打印
- ✦ **Copies属性**：对打印份数进行设置
- ✦ **CurrentX和CurrentY属性**：对下一次打印或绘图的坐标位置进行设置
- ✦ **DeviceName属性**：对打印驱动程序支持的设备名进行设置
- ✦ **DriverName属性**：对打印驱动程序名进行设置



14.2 Printer 对象（二）

常用属性（二）

- ✦ **Port属性**：对打印端口进行设置
- ✦ **PrintQuality属性**：对打印机的分辨率进行设置
- ✦ **TrackDefault属性**：设置Printer对象所指向的打印机是否随系统缺省的打印机的改变而发生变化
- ✦ **ScaleMode属性**：对打印页的刻度进行设置
- ✦ **ScaleLeft和ScaleTop属性**：分别对打印页左上角的水平坐标和垂直坐标进行设置
- ✦ **ScaleWidth和ScaleHeight属性**：分别对打印页的宽度和高度进行设置
- ✦ **Zoom属性**：对输出数据的百分比进行设置



14.2 Printer 对象（三）

用Printer对象打印窗体

在使用Printer对象打印窗体之前需要在Printer对象中重建窗体。在Printer对象中重建窗体通常需要重建下列内容：

- ✦ 窗体的轮廓，包括标题和菜单栏
- ✦ 控件和它们的内容，包括文本和图形
- ✦ 直接应用于窗体的图形输出方法，包括Print方法

用Printer对象打印窗体上的控件

- ✦ 通过过程来调用Printer对象要用到的每种控件
- ✦ 使用PrintForm方法来实现

用Printer对象打印Printer对象的内容

- ✦ 通过Print方法，可以在打印机上打印消息、变量、常数和表达式
- ✦ 将数据存放到Printer对象中后，可以用EndDoc方法将该对象中的内容打印出来



14.2 Printer 对象（四）

Printer对象的常用方法

- ✦ **NewPage方法**：当打印较长的文档时，可用于终止当前页，并通过在代码中指定新的一页，将打印位置设为新页的左上角，从而创建多页文档
- ✦ **KillDoc方法**：用于立即终止当前的打印作业
- ✦ **Circle方法**：用于在打印机上画圆、椭圆或圆弧
- ✦ **Line方法**：用于在打印机上画线和框
- ✦ **PrintPicture方法**：用于在打印机上画一个图形图像文件
- ✦ **Pset方法**：用于在打印机上输出一个圆形点
- ✦ **Scale方法**：用于定义的坐标系统
- ✦ **ScaleX方法**：用于将打印的宽度转换成ScaleMode度量单位
- ✦ **ScaleY方法**：用于将打印的高度转换成ScaleMode度量单位
- ✦ **TextHeight方法**：用于确定文本的高度
- ✦ **TextWidth方法**：用于确定文本的宽度



14.3 打印错误信息

错误396

- ✦ **错误信息：**在页内不可设置属性
- ✦ **说明：**当在同一页中将同一属性设置为不同值时，将发生该错误

错误482

- ✦ **错误信息：**打印机错误
- ✦ **说明：**打印机驱动程序每返回一个错误代码，Visual Basic都将报告该错误

错误483

- ✦ **错误信息：**打印机驱动程序不支持该属性
- ✦ **说明：**当试图使用一个当前打印机驱动程序不支持的属性时，将发生该错误

错误484

- ✦ **错误信息：**打印机驱动程序无效
- ✦ **说明：**当WIN.INI中的打印机信息丢失或不完整时，将发生该错误



思考与练习

填空题

- ✦ 使用PrintForm方法打印数据时，当打印结束后，PrintForm通过调用_____方法来清空打印机。
- ✦ 要在应用程序中打印窗体及其中的数据，最简单的途径是通过_____方法来实现。但是要获得最佳的打印效果，则可以通过在_____对象中使用_____和_____方法来实现。
- ✦ 当打印较长的文档时，可用_____方法终止当前页，并通过在代码中指定新的一页，将打印位置设为_____，从而创建多页文档。
- ✦ 如果要立即终止当前的打印作业，可以用_____方法来实现。



思考与练习

简答题

- ✦ 影响打印结果的因素主要涉及哪几个方面？
- ✦ 在Visual Basic中，提供了哪几种常用的打印方法？各有什么优缺点？
- ✦ 在Printer对象中重建窗体通常需要重建哪些内容？
- ✦ 调试并试运行本章中的各例题。

