

# 第10章 对话框

## 知识要点

- 消息对话框的功能、用法及使用技巧
- 输入对话框的功能、用法及使用技巧
- 通用对话框控件的功能、用法及使用技巧
- 自定义对话框的功能、用法及使用技巧

## 学习任务

- 了解对话框的分类及各类对话框的功能
- 理解消息对话框和输入对话框的语法及各参数的含义，通用对话框控件的各种属性、方法和事件的功能及含义
- 掌握各类对话框的创建方法及技巧



## 10.1 对话框的分类

对话框可分为模态对话框和非模态对话框两种类型。

### 模态对话框

- ✦ 显示重要信息的对话框一般都是模态对话框
- ✦ 在继续执行应用程序的其他操作之前，必须先被关闭（隐藏或卸载），或对它的提示做出响应

### 非模态对话框

- ✦ 允许在关闭对话框之前对应用程序的其他部分做出响应或操作
- ✦ 只是用来显示频繁使用的命令与信息

### 创建对话框的方法

- ✦ 使用MsgBox函数来创建消息对话框
- ✦ 使用InputBox函数来创建输入对话框
- ✦ 通过CommonDialog控件来创建各种通用对话框
- ✦ 通过窗体来创建自定义对话框



## 10.2 输入对话框

**基本功能：** 用来在应用程序运行时提示输入相关信息

**语法：** `InputBox(prompt, [, title][, default][, xpos][, ypos]  
[, helpfile, context])`

### 【例 10.1】

`Dim Msg, Title, Default, Myapoint` ' 定义相关变量

`Msg="请输入您的判断结果 (Y/N) : "` ' 设置提示信息

`Title="判断结果输入框"` ' 设置标题

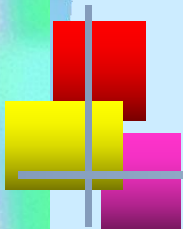
`Default="Y"` ' 设置缺省值

`Myapoint=InputBox(Msg, Title, Default, 100, 100)`

' 在100, 100位置显示对话框，并显示输入提示信息、标题及缺省值

`MyValue=InputBox(Msg, Title, , , "h.hlp", 10)`

' 使用帮助文件及上下文，“帮助”按钮将会自动出现



## 10.3 消息对话框

**基本功能：** 用来在应用程序中显示信息

**语法：** MsgBox(prompt, [, buttons] [, title] [, helpfile, context])

### 【例 10.2】

```
Dim Msg, Style, Title, Response, Str1 ' 声名相关变量
Msg="继续吗?" ' 定义信息
Style=vbYesNo+vbCritical+vbDefaultButton2 ' 定义按钮
Title="操作提示对话框" ' 定义标题
Response=MsgBox(Msg, Style, Title) ' 显示消息框
If Response=vbYes Then ' 用户按下"是"按钮
    MsgBox"继续执行完毕!" ' 执行某操作
Else ' 用户按下"否"按钮
    MsgBox"不执行操作!" ' 执行某操作
End If
```



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（一）

**基本功能：**用于创建具有标准界面和使用方法的公共对话框，利用这些对话框可以完成文件的打开和保存、打印机选项的设置、颜色和字体的选择等操作

### 使用方法

- ✦ 在工具箱中加入通用对话框（CommonDialog）控件
- ✦ 在窗体中加入通用对话框控件
- ✦ 设置通用对话框控件的属性
- ✦ 通过“属性”窗口直接设置
- ✦ 通过“属性页”对话框中进行设置
- ✦ 通过程序代码进行设置



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（二）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（一）

✦ **“打开”对话框：**通过ShowOpen方法可以显示“打开”对话框

#### 常用属性（一）

**DialogTitle属性：**返回或设置显示在对话框标题栏中的文本  
(语法: `commondialog1.DialogTitle[=string]`)

**FileName属性：**设置缺省的文件名，并返回最后被选中的文件名称  
(语法: `commondialog1.FileName[=string]`)

**InitDir属性：**设置缺省的文件目录，并返回最后被选中的文件目录  
(语法: `commondialog1.InitDir[=string]`)

**Filter属性：**设置文件过滤器（格式：**描述 | 通配符**）

**FilterIndex属性：**设置缺省的文件过滤器  
(语法: `commondialog1.FilterIndex[=number]`)

**Flags属性：**设置对话框的选项  
(语法: `commondialog1.Flags[=value]`)



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（三）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（二）

#### 常用属性（二）

**MaxFileSize属性：** 设置将要被打开的文件名的最大尺寸  
(语法: `commondialog1.MaxFileSize[=number]`)

**【例10.7】** 将以下代码放入某一对象的Click事件中，将显示“打开”对话框，并在“文件名”信息框中显示所选的文件名。

```
Dim SF As String           '定义用于存放文件名的变量
CommonDialog1.Flags=&H10&Or&H4&
    '设置Flags属性，使对话框含有“帮助(H)”按钮并隐去“以只读方式打开”复选框
CommonDialog1.Filter="所有文件 (*.*) | *. * | 文本文件 (*.txt) | *.txt |
    批处理文件 (*.bat) | *.bat"           '设置过滤器
CommonDialog1.FilterIndex=2           '指定缺省的过滤器为“文本文件 (*.txt)”
CommonDialog1.ShowOpen           '使用ShowOpen方法显示“打开”对话框
SF=CommonDialog1.filename           '用变量SF保存选定要打开的文件的名字
```





## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（四）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（三）

- ✦ **“另存为”对话框：**通过ShowSave方法可以显示“另存为”对话框

**【例10.8】**将以下代码放入某一对象的Click事件中，将显示“另存为”对话框，然后在“文件名”信息框中显示选定的文件的名称。

```
Dim OF As String           ' 定义用于存放文件名的变量
CommonDialog1.Flags= &H10&Or&H4&
' 设置对话框含有“帮助(H) ”按钮，并且隐去“以只读方式打开”复选框
CommonDialog1.Filter="所有文件(*.*)|*.*|文本文件(*.txt)|*.txt|
批处理文件(*.bat)|*.bat"      ' 设置过滤器
CommonDialog1.DefaultExt=".txt" ' 设置缺省文件扩展名为.txt
CommonDialog1.FilterIndex=1    ' 指定缺省的过滤器为“所有文件(*.*)”
CommonDialog1.ShowSave        ' 显示“另存为”对话框
OF=CommonDialog1.filename     ' 用变量OF保存选定文件的名称
```





## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（五）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（四）

✦ **“打印”对话框：**通过ShowPrinter方法可以显示“打印”对话框  
常用属性（一）

**Copies属性：**设置并保存要打印的份数

（语法：`commdialog1.Copies [=number]`）

**FormPage和ToPage属性：**设置要打印的起始和终止页号

（语法：`commdialog1.FromPage [=number]`  
`commdialog1.ToPage [=number]`）

**hDC属性：**设置与打印机有关的上下文文件号（ID）

（语法：`commdialog1.hDC`）

**PrinterDefault属性：**设置是否可以在“打印”对话框中改变打印机的缺省设置（语法：`commdialog1.PrinterDefault [=boolean]`）

**Max和Min属性：**设置可打印的最大页号和最小页号

（语法：`commdialog1.Max [=number]`  
`commdialog1.Min [=number]`）



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（六）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（五）

#### ✦ “打印”对话框

##### 常用属性（二）

**FilterIndex**属性：设置缺省的文件过滤器

（语法：`commondialog1.FilterIndex[=number]`）

**Flags**属性：设置对话框的选项

（语法：`commondialog1.Flags[=value]`）

**【例10.10】** 将以下代码放入某对象的Click事件中，将显示“打印”对话框。

```
Dim BeginPage, EndPage, NumCopies
```

```
    ' 定义用于存放打印起始页号、打印结束页号、打印份数的变量
```

```
CommonDialog1.Min=1
```

```
    ' 设置可打印的最小页号
```

```
CommonDialog1.Max=16
```

```
    ' 设置可打印的最大页号
```

```
CommonDialog1.ShowPrinter
```

```
    ' 显示“打印”对话框
```

```
BeginPage=CommonDialog1.FromPage
```

```
    ' 从该对话框取得要打印的起始页号的值
```

```
EndPage=CommonDialog1.ToPage
```

```
    ' 从该对话框取得要打印的结束页号的值
```

```
NumCopies=CommonDialog1.Copies
```

```
    ' 从该对话框取得打印份数的值
```



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（七）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（六）

✦ **“字体”对话框：**通过Showfont方法可以显示“字体”对话框

#### 常用属性（一）

**Flags属性：**设置对话框的选项

（语法：`commdialog1.Flags[=value]`）

**Color属性：**保存被选定的颜色属性

（语法：`commdialog1.Color[=number]`）

**FontName属性：**返回被选定的字体的名称

（语法：`commdialog1.FontName[=font]`）

**FontSize属性：**返回被选定的字体的大小

（语法：`commdialog1.FontSize[=number]`）

**FontBold、FontItalic属性：**确定是否选择粗体、斜体



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（八）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（七）

#### ✦ “字体”对话框

##### 常用属性（二）

**FontUnderline、FontStrikethru属性：**确定是否选择下划线、删除线

**【例10.11】**将以下代码放入某一对象的Click事件中，将显示“字体”对话框

```
CommonDialog1.Flags=cdlCFEffectsOrcdlCFBoth  
    '为了显示"字体"对话框，首先设置Flags属性  
CommonDialog1.ShowFont                '显示"字体"对话框  
Text1.Font.Name=CommonDialog1.FontName  
Text1.Font.Size=CommonDialog1.FontSize  
Text1.Font.Bold=CommonDialog1.FontBold  
Text1.Font.Italic=CommonDialog1.FontItalic  
Text1.Font.Underline=CommonDialog1.FontUnderline  
Text1.Font.Strikethru=CommonDialog1.FontStrikethru  
Text1.ForeColor=CommonDialog1.Color    '将文本框的字体设置为选择的字体
```



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（九）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（八）

✦ **“颜色”对话框：**通过ShowColor方法可以显示“字体”对话框

#### 常用属性（一）

**Color属性：**用于设置默认的颜色，并在运行时获取所选择的颜色

**Flags属性：**设置对话框的选项

（语法：`commondialog1.Flags[=value]`）

**【例10.12】**将以下代码放入某一对象的Click事件中，将显示“颜色”对话框，并设置窗体的背景色（BackColor）为选定的颜色。

```
CommonDialog1.Flags=cdlCCRGBInit
```

‘设置Flags属性，从而为对话框设置默认的颜色值

```
CommonDialog1.ShowColor
```

’显示“颜色”对话框

```
Form1.BackColor=CommonDialog1.Color
```

’设置窗体的背景颜色为选定的颜色



## 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件（十）

### 用通用对话框控件生成各种对话框（九）

**“帮助”对话框：**通过Showhelp方法可以显示“字体”对话框  
**常用属性（一）**

**HelpCommand属性：**设置联机帮助的类型

（语法：`commondialog1.HelpCommand[=value]`）

**HelpKey属性：**设置帮助主题的关键字

（语法：`commondialog1.HelpKey[=string]`）

**HelpFile属性：**设置要显示的帮助文件

（语法：`commondialog1.HelpFile[=filename]`）

**HelpContext属性：**设置或者返回所需帮助主题的上下文文件号（ID）

（语法：`commondialog1.Help Context[=string]`）

**【例10.13】**将以下代码放入某一对象的Click事件中，将显示“帮助”对话框，该对话框中显示了指定的帮助文件。

```
CommonDialog1.HelpFile = "C:\WINDOWS\HELP\MPLAYER2.HLP"  
                        ' 设置帮助文件驱动器名、目录名及名称  
CommonDialog1.HelpCommand=cdlHelpContents  
                        ' 显示Visual Basic帮助目录主题  
CommonDialog1.ShowHelp ' 显示“帮助”对话框
```





## 10.5 自定义对话框

- **创建用作自定义对话框的窗体**
  - ✦ 从“工程”菜单中选取“添加窗体”
  - ✦ 在工具栏上单击“添加窗体”按钮
- **设置自定义对话框**
  - ✦ 设置对话框的标题
  - ✦ 设置对话框的属性
  - ✦ 添加和放置命令按钮
  - ✦ 设置缺省按钮、取消按钮和焦点
  - ✦ 使对话框上的控件无效
- **自定义对话框的加载、显示、隐藏和卸载**
  - ✦ 将对话框装入内存但不显示
  - ✦ 装入并显示模态对话框
  - ✦ 装入并显示非模态对话框
  - ✦ 显示已装入内存的对话框
  - ✦ 从视窗中隐藏对话框
  - ✦ 从视窗中隐藏对话框，并将其从内存中卸载





# 思考与练习

## 填空题

- 对话框可分为\_\_\_\_\_对话框和\_\_\_\_\_对话框两种类型。其中\_\_\_\_\_对话框最常用。
- MsgBox函数的返回值中，VBOk表示单击了\_\_\_\_\_按钮，VBCancel表示单击了\_\_\_\_\_按钮，VBAbsort表示单击了\_\_\_\_\_按钮，VBRetry表示单击了\_\_\_\_\_按钮，VBIgnore表示单击了\_\_\_\_\_按钮，VBYes表示单击了\_\_\_\_\_按钮，VBNo表示单击了\_\_\_\_\_按钮。
- 针对通用对话框（CommonDialog）控件，使用\_\_\_\_\_方法可以显示“打开”对话框，使用\_\_\_\_\_方法可以显示“另存为”对话框，使用\_\_\_\_\_方法可以显示“打印”对话框，使用\_\_\_\_\_方法可以显示“字体”对话框，使用\_\_\_\_\_方法可以显示“颜色”对话框，使用\_\_\_\_\_方法可以显示“帮助”对话框。
- 自定义对话框中通常不包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_与\_\_\_\_\_按钮、\_\_\_\_\_以及\_\_\_\_\_。



# 思考与练习

## 简答题

- ✦ 简要说明模态对话框与非模态对话框的区别，并分别举例说明。
- ✦ 如何在工具箱中加入通用对话框（CommonDialog）控件？
- ✦ 如何设置自定义对话框？

