

第2章 Visual Basic的开发环境

知识要点

- Visual Basic的开发环境
- 通过一个简单的程序设计实例说明如何使用Visual Basic的开发环境进行程序设计

学习任务

- 了解Visual Basic开发环境的各个组成部分
- 理解Visual Basic开发环境的各个组成部分之间的关系
- 掌握Visual Basic开发环境的各个组成部分的功能和用法



2.1 开发环境

菜单栏

工具条

工具箱

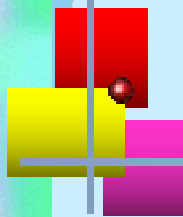
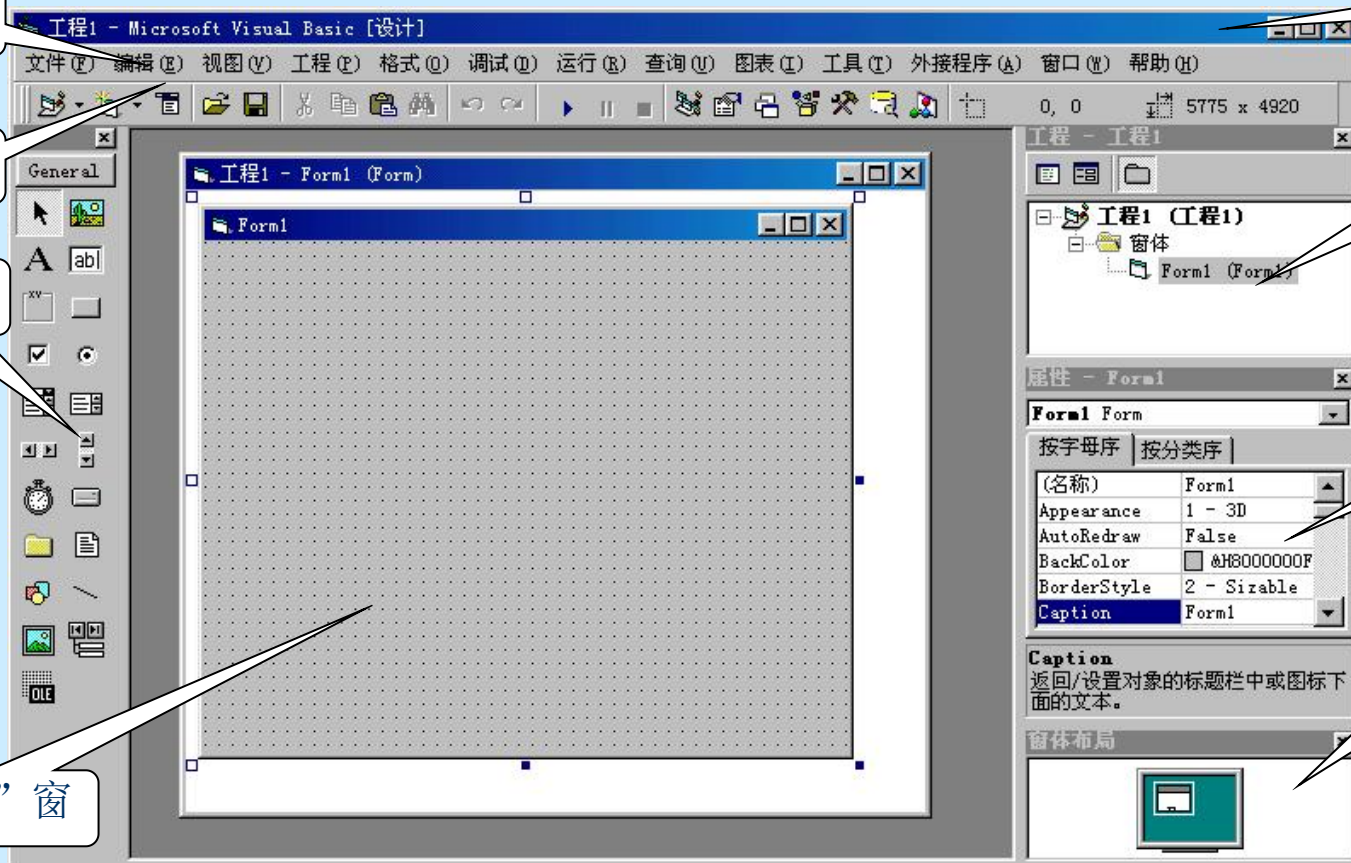
“窗体”窗

标题条

工程资源管理器

“属性”窗口

“窗体布局”窗口



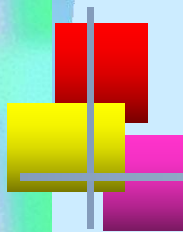
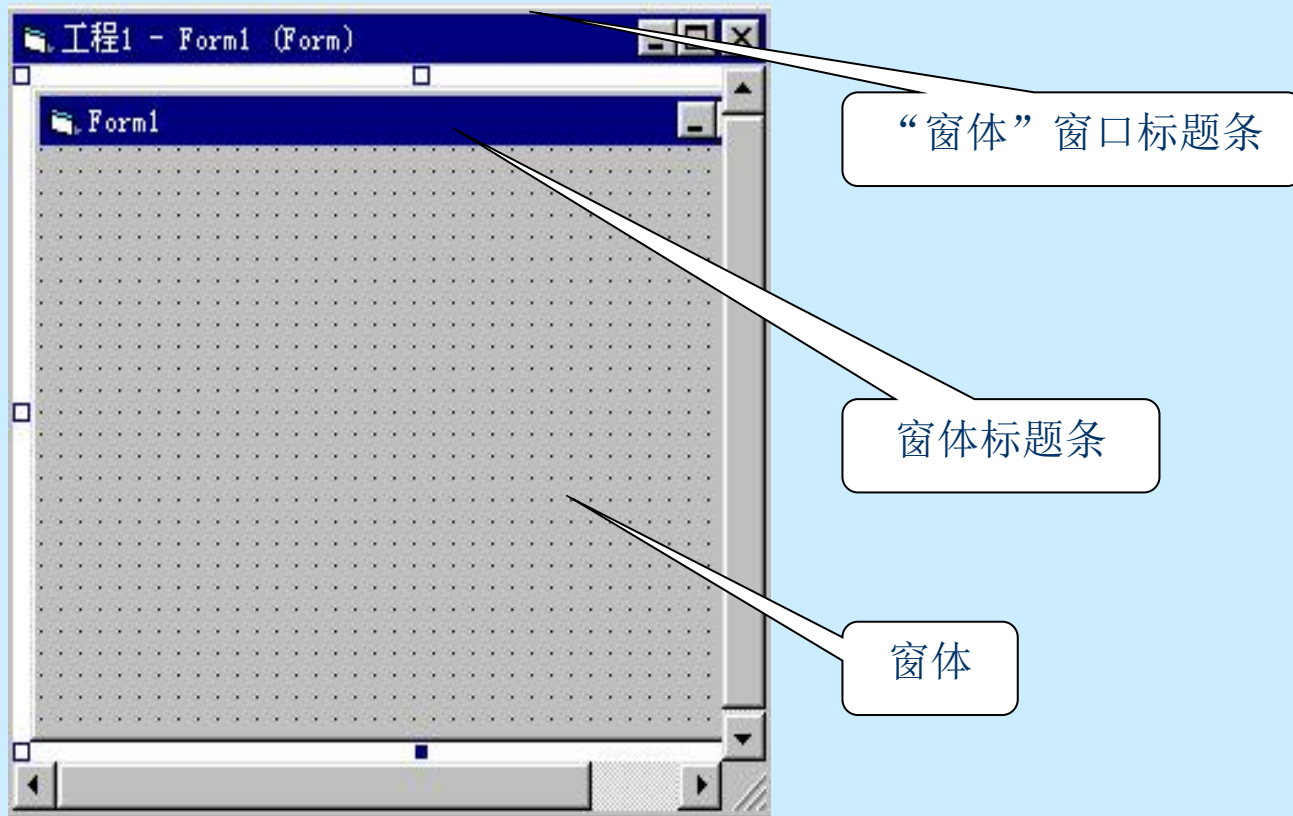
2.1 开发环境

- ✦ **标题条：**用来显示“Microsoft Visual Basic”的标识和当前打开的工程文件名（默认为“工程1”）。标题条的右边是“最小化”、“最大化”（“还原”）和“关闭”按钮。
- ✦ **菜单栏：**包含“文件”、“编辑”、“视图”、“工程”、“格式”、“调试”、“运行”、“查询”、“图表”、“工具”、“外接程序”、“窗口”和“帮助”等菜单。
- ✦ **工具条：**由一些操作按钮构成，为用户提供了一种快速使用常用命令的方法。
- ✦ **工具箱：**包含一组在程序设计时往窗体中放置控件的工具，其中每一个工具都表示一种Visual Basic所固有的控件。工具箱的控件可以由编程人员根据需要添加。



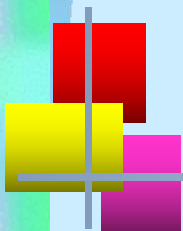
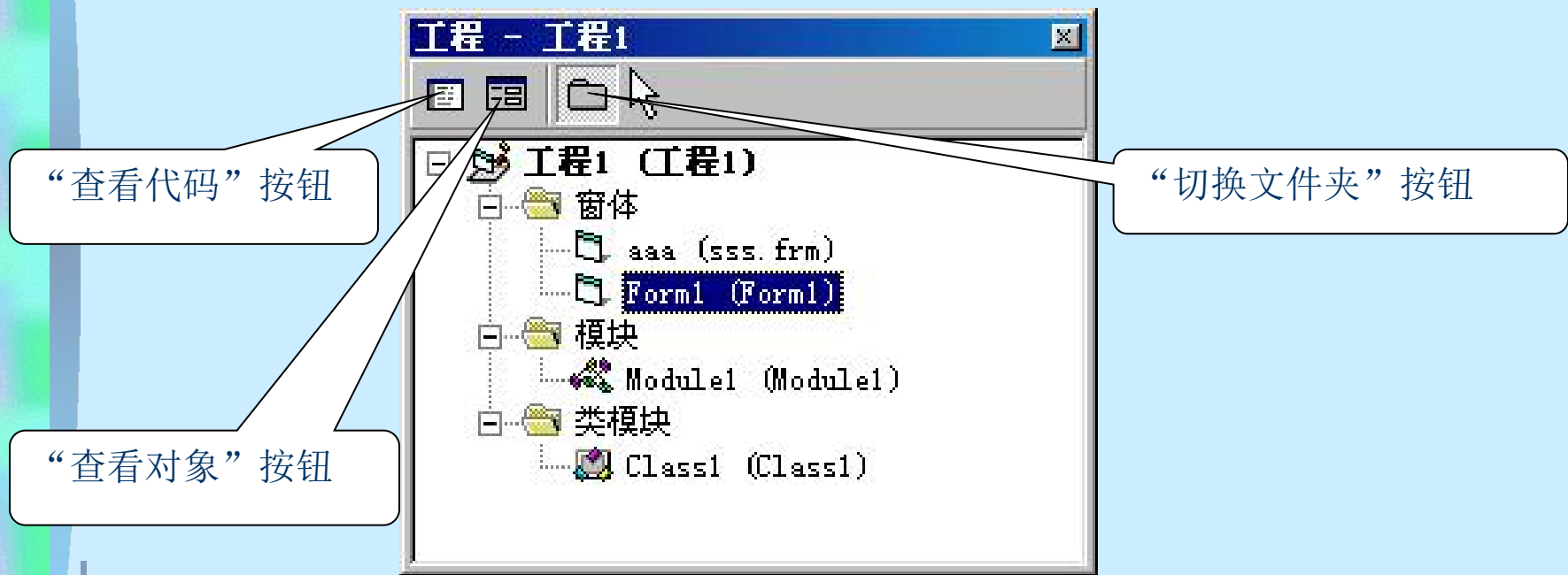
2.1 开发环境

- ✦ **“窗体”窗口**：在窗体中可以设计菜单，加入按钮、文本框、列表框、图片框等控件，利用窗体可以设计应用程序的界面。



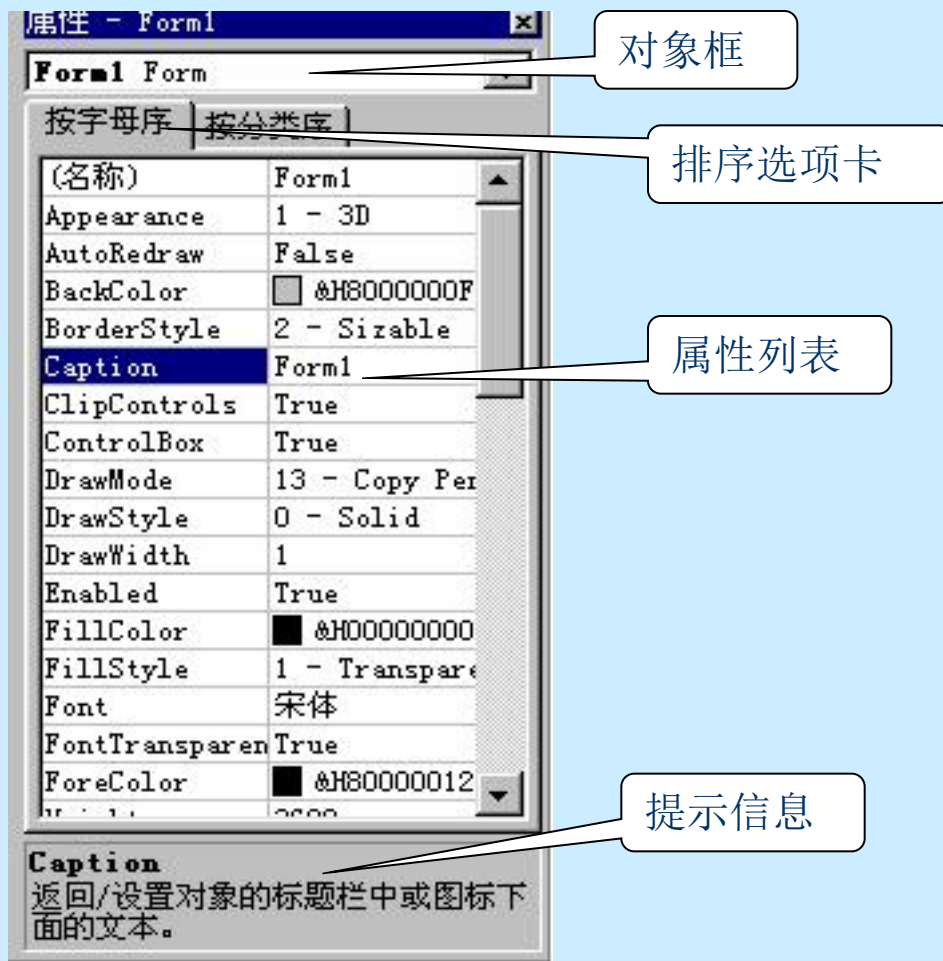
2.1 开发环境

- ✦ **工程资源管理器**：由窗体、模块、类模块、用户控件等组成，以树形结构图的方式对资源进行管理。



2.1 开发环境

- ✦ **“属性”窗口：**用于设置和描述对象属性的窗口。

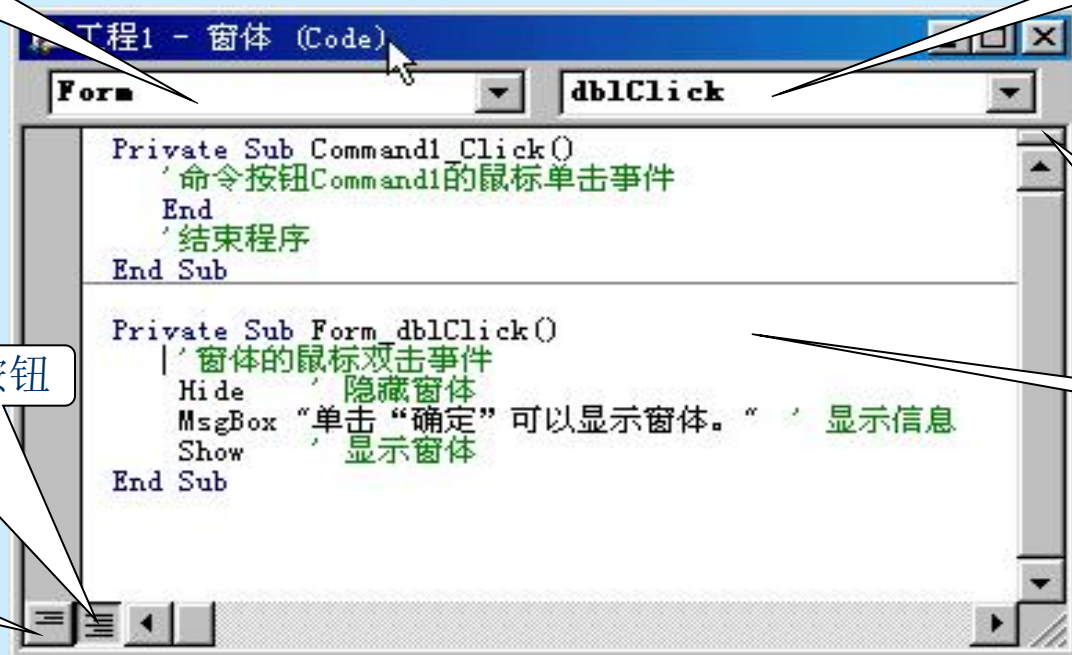


2.1 开发环境

- ✦ **“窗体布局”窗口**：用于设计应用程序运行时窗体在屏幕上首次出现的位置。
- ✦ **“代码编辑器”窗口**：是一个字处理软件，用于显示和编写程序代码。

“对象”列表框

“过程”列表框

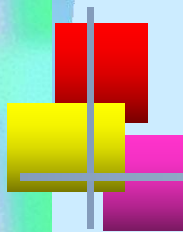


“全模块查看”按钮

拆分条

代码编辑区域

“过程查看”按钮



2.1 开发环境

- ✦ **快捷菜单：** 在开发环境的各个组成部分上单击鼠标右键或按 **Shift+F10** 键，会弹出一个快捷菜单，该菜单的各个选项是该组成部分的各种常用操作。在不同的组成部分上单击右键，所调出的快捷菜单的选项是不同的，程序设计者可以通过快捷菜单完成相应的操作。



2.2 用开发环境编制一个简单程序

简单程序示例：

程序运行时，单击按钮“显示”，在窗体“Form1”上显示“学习VB是一件简单有趣的事”，如图2.9所示。



2.2 用开发环境编制一个简单程序

设计应用程序的界面

- 启动Visual Basic集成开发环境
- 在工具箱中单击命令按钮（CommandButton）控件，将鼠标移到“Form1”窗体中，鼠标的形状变成一个“十”字叉
- 在窗体相应的位置添加“Command1”命令按钮

设置对象的属性

- 打开“属性”窗口
- 在属性列表中选择属性名
- 在右侧选择合适的取值或输入新的属性值。

在本例中，先单击“Command1”命令按钮，然后在“属性”窗口中选择其“Caption”属性。在右侧输入“显示”二字，命令按钮上显示的“Command1”将随之变成“显示”两个字。



2.2 用开发环境编制一个简单程序

编写事件代码

- 打开“代码编辑器”窗口
- 在两句代码之间输入语句：Print “学习VB是一件简单有趣的事”。

程序的运行

Visual Basic有解释模式和编译模式两种运行程序的方式。用解释模式运行程序可以有如下三种方法：

- ✚ 在“运行”菜单中选择“启动”命令
- ✚ 在工具条上单击“启动”按钮
- ✚ 按F5键。

程序的保存

- ✚ 选择“文件”菜单中的“保存工程”命令，或单击工具条上“保存”按钮，可以把工程保存在文件中
- ✚ 将程序编译成可执行文件（扩展名为.exe）：选择“文件”菜单中的“生成工程1.exe”命令



思考与练习

填空题

- ✦ Visual Basic的主菜单栏主要包括____、____、____、____、____、____、____、____、____和____等菜单项。
- ✦ Visual Basic开发环境的中心部分称为_____。
- ✦ Visual Basic提供的_____以树形图的方式对其资源进行管理。
- ✦ “属性”窗口有两种显示方式，一种是按_____排序；另一种是按_____排序。
- ✦ 在窗口中双击“显示”按钮，或直接按_____键，系统会自动弹出“代码编辑器”窗口。
- ✦ Visual Basic有两种运行程序的方法：_____模式和_____模式。



思考与练习

简答题

- ✦ Visual Basic主界面窗口主要由哪几部分组成？
- ✦ 简述Visual Basic打开“属性”窗口的三种方法。
- ✦ 设置对象属性的基本步骤是什么？
- ✦ 解释模式和编译模式在程序运行过程中的区别是什么？
- ✦ 如何保存Visual Basic程序？

